

Optimisation globale déterministe



Programmation par
intervalles et branch and
bound

A l'origine



⌘ Soit la fonction:

$$f(x,y) = 333.75 y^6 + x^2 (11 x^2 y^2 - y^6 - 121 y^4 - 2) + 5.5 y^8 + x / (2y)$$

⌘ Si l'on calcule $f(77617, 33096)$, on obtient environ 1.172603.

⌘ La valeur correcte est -0.827396.

⌘ La programmation par intervalle a été utilisée au départ pour éviter les erreurs d'arrondi.

Opérations élémentaires

⌘ Soit deux intervalles $X=[a,b]$ et $Y=[c,d]$

⌘ $X+Y=[a+c,b+d]$ et $X-Y=[a-d,b-c]$

⌘ $X*Y=$

⊠ $[ac,bd]$ si $a>0$ et $c>0$

⊠ $[bc,bd]$ si $a>0$ et $c<0<d$

⊠ $[bc,ad]$ si $a>0$ et $d<0$

⊠ $[ad,bc]$ si $a<0<b$ et $c>0$

⊠ $[bd,ad]$ si $a<0<b$ et $d<0$

⊠ $[ad,bc]$ si $b<0$ et $c>0$

⊠ $[ad,ac]$ si $b<0$ et $c<0<d$

⊠ $[bd,ac]$ si $b<0$ et $d<0$

⊠ $[\min(bc,ad),\max(ac,bd)]$ si $a<0<b$ et $c<0<d$

La division

⌘ Il faut étendre \mathbb{R} en lui ajoutant $+\infty/-\infty$

⌘ $X/Y =$

⊡ $[b/c, +\infty]$ si $b < 0$ et $d = 0$

⊡ $[-\infty, b/d]$ et $[b/c, +\infty]$ si $b < 0$ et $c < 0 < d$

⊡ $[-\infty, +\infty]$ si $a < 0 < b$

⊡ $[-\infty, a/c]$ si $a > 0$ et $d = 0$

⊡ $[-\infty, a/c]$ et $[a/d, +\infty]$ si $a > 0$ et $c < 0 < d$

⊡ $[a/d, +\infty]$ si $a > 0$ et $c = 0$

Autres opérations



- ⌘ Toutes les opérations peuvent être étendues à la programmation par intervalle.
- ⌘ Pour les fonctions monotones:
 - ⊞ $F([a,b]) = [f(a), f(b)]$ si f croissante
 - ⊞ $F([a,b]) = [f(b), f(a)]$ si f décroissante
 - ⊞ Exemple: $\text{Exp}([a,b]) = [e^a, e^b]$
- ⌘ Les compositions de fonction se traitent en composant les fonctions d'extension sur les intervalles.

Le problème de dépendance

⌘ Soit $X=[a,b]$, $X-X = [a-b,b-a] \langle \rangle [0,0]!$

⌘ De la même façon $(X-1)(X+1) \langle \rangle X^2-1$

⌘ $([0,2]-1)([0,2]+1) = [-1,1] * [1,3] = [-3,3]$

⌘ $[0,2]^2-1 = [0,4]-1 = [-1,3]$

⌘ L'associativité est conservée:

$$\boxplus A + (B + C) = (A + B) + C$$

$$\boxplus A(BC) = (AB)C$$

⌘ Distributivité perdue: $A(B+C) \langle \rangle AB+AC$

Branch and bound



- ⌘ Nom générique recouvrant des techniques de recherche divisant l'espace de recherche et éliminant des parties de l'espace en fonction de bornes.
- ⌘ Dans le cas présent, c'est la division de l'espace en sous intervalle qui crée les branches, et le calcul d'un estimateur par intervalle qui crée les bornes.

Minimisation

- ⌘ Initialiser: $L \leftarrow \{[a,b]\}$ et $e = \text{estimateur de } f \text{ sur } [a,b]$
- ⊞ Extraire $I = [c,d]$ de L . Si $e < c$, réitérer. Si l'intervalle vérifie le test de fin, réitérer. Si L est vide: fin.
- ⊞ Construire $I_1 = [c, (c+d)/2]$ et $I_2 = [(c+d)/2, d]$.
- ⊞ Calculer $F(I_1) = [x_1, y_1]$, $F(I_2) = [x_2, y_2]$, e_1 et e_2 .
- ⊞ Prendre $e = \min(e, e_1, e_2)$
- ⊞ Si $x_1 < e$ alors insérer I_1 dans L
- ⊞ Si $x_2 < e$ alors insérer I_2 dans L
- ⊞ Réitérer.

Calcul d'un estimateur

⌘ Soit $X=[a,b]$. Plusieurs méthodes:

☑ Moyen le plus simple: $e=f((a+b)/2)$

☑ Technique de sampling: prendre n points régulièrement répartis dans X

☑ Technique stochastique: tirer au hasard n points dans X

☑ Calculer $f'(x)$ et $F'(X)$ et regarder si le signe de la dérivée est constant sur X , auquel cas f est monotone

Insertion d'un élément



⌘ Plusieurs possibilités pour insérer:

☑ First In First Out

☑ En fonction de la taille de l'intervalle (le plus grand en tête)

☑ En fonction de l'estimateur (le plus petit en tête)

☑ En fonction de la borne inférieure (la plus petite en premier)

☑ etc...


Test de fin



⌘ Plusieurs possibilités:

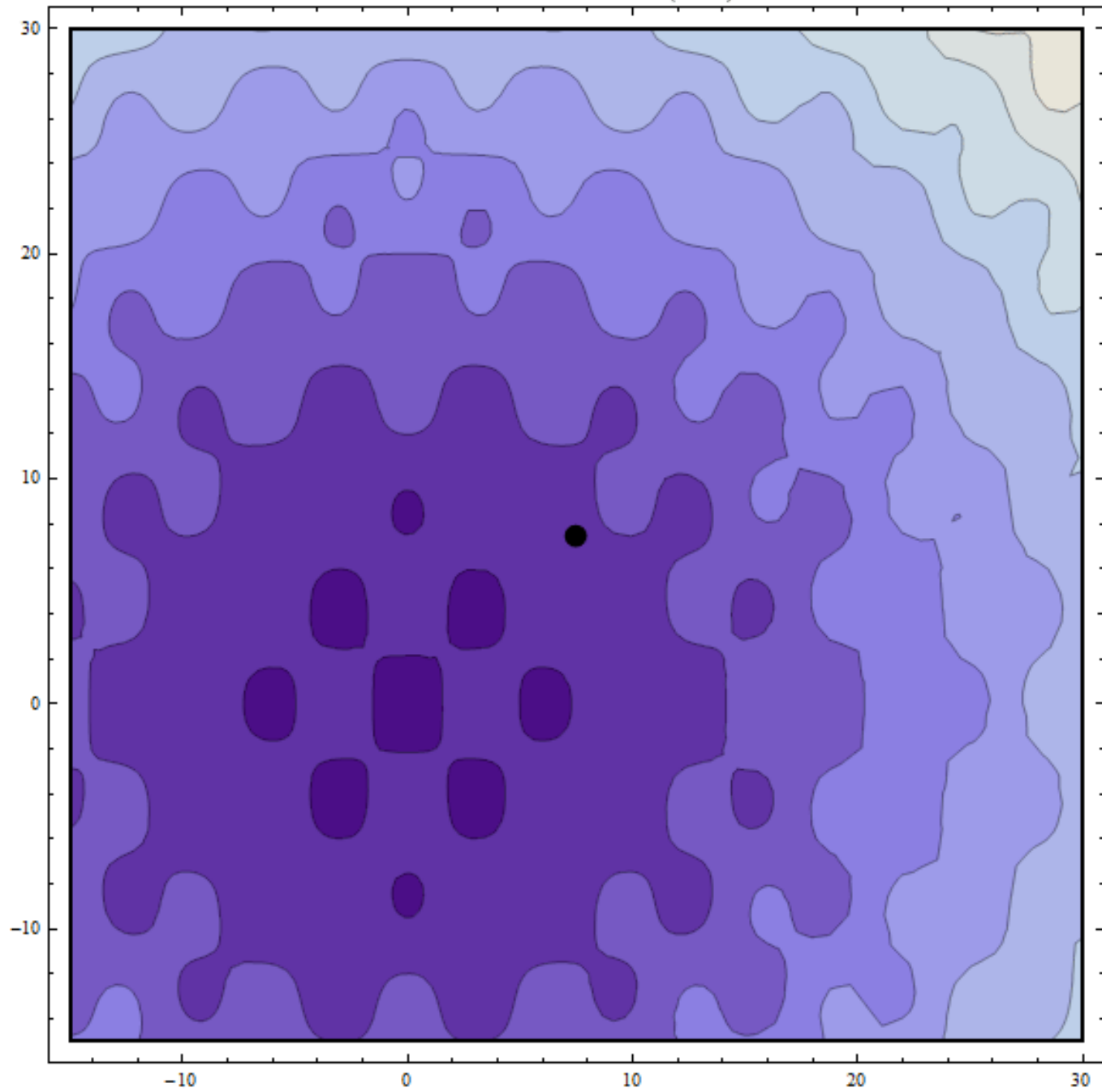
- ☑ La taille de l'intervalle est inférieure à une quantité fixée.
- ☑ La taille de l'image de l'intervalle est inférieure à une quantité fixée...
- ☑ Etc...

Extension à plus d'une dimension



- ⌘ Pour une fonction à plusieurs variables, la dichotomie se fait variable par variable.
- ⌘ On coupera systématiquement en deux l'intervalle le plus grand parmi ceux décrivant toutes les variables.
- ⌘ On fait évoluer en conséquence le test de fin.

$$\frac{1}{100}(x^2 + y^2) - \cos(x) \cos\left(\frac{y}{\sqrt{2}}\right)$$



Quand l'utiliser



- ⌘ Méthode extrêmement efficace lorsqu'il y a peu de variables.
- ⌘ Le temps de calcul croit comme 2^N ou N désigne le nombre de variables.